

|  |  |
| --- | --- |
| **8월 1주차 스터디** | |
| **이름** | 오서하 |
| **스터디** | |
| 9일에 실시될 자바 시험을 위해 교수님께서 배포해주신 시험지 3장을 풀고, 그 중 시험지 3번째장  5,6,8,9번을 맡아 풀이를 진행하였다.  5번.  Q. 다음 중 초기화에 대한 설명으로 옳지 않은 것은? A  A. String 멤버 변수는 ""로 초기화된다.  -string은 원시타입x, 멤버변수는 자동으로 초기화되는데 이때, null로 초기화  B. 지역변수는 반드시 초기화해야한다.  C.생성자보다 초기화 블럭이 먼저 수행된다.  class a{  private String name;  { //초기화 블럭  System.out.println("Hello")  }  a(){ //생성자  name ="seoha";  }  }  -{}초기화 블럭으로, 생성자 보다 먼저 실행됨.  D. 인스턴스변수보다 클래스변수가 먼저 초기화된다.  -static(클래스 멤버) ↔ non-static == instance(일반멤버)  -static 즉 클래스 멤버는 new하기전에 사용이 가능  -static 즉 클래스 멤버는 특정 instance에 소속되지 않고, instance없어도 존재하는 멤버  -Math.pow(2.10) :Math 클래스를 new하지 않고 실행가능 한 이유는 static으로 정의되었기 때문이다.  -non-static(==instance) 즉 일반 멤버는 new해서 접근이 가능  6번.  Q. 다음 중 지역변수에 대한 설명으로 옳지 않은 것은? D  A. 자동 초기화되므로 별도의 초기화가 필요없다.  B. 지역변수가 선언된 메소드가 종료되면 지역변수도 함께 소멸된다.  C. 매소드의 매개변수로 선언된 변수도 지역변수이다.  D. 스택영역에 생성되며 가비지 컬렉터에 의해 소멸된다.  -지역변수가 stack영역에 생기는 것은 맞으나, 가비지컬렉터는 heap영역을 관리한다.  8번.  Q. 다음 중 인터페이스 설명으로 옳지 않은 것은? D  A. 표준화를 가능하게 해준다.  B. 서로 관계없는 클래스들에게 관계를 맺어줄수 있다.  -서로 상속의 관계가 없는 클래스들에게 인터페이스를 통한 관계 부여로 다형성 확장  -phone / camera 클래스가 object를 상속한 상태에서 충전하는 기능의 메소드를 정의하고자 한다.  현재 두 모두 클래스가 object를 상속했기 때문에, 또 다른 것을 상속할 순 없는 상황  (다중 extends 불가)  -인터페이스를 내부에 충전 메소드를 구현하고 두 클래스가 이를 상속(implements)하면, 서로 상속 관계 없는 클래스들에게 관계 부여로 다형성이 확장된다.  C. 독립적인 프로그래밍이 가능하다.  D. 패키지간의 연결을 도와준다.  9번.  Q. 다음 설명 중 맞는 것을 2개 고르시오. B,C  A. 클래스에서 인터페이스는 단일 implements만 가능하다.  -속 extends는 단일만 사용가능, implements는 다중 사용 가능.  B. 같은 이름의 메소드를 여러개 만드는 것을 오버로딩이라한다.  C. 상위클래스의 메소드를 하위 클래스에서 재정희는 것을 오버라이딩이라 한다.  D. 클래스의 상속시 생성자도 상속이 된다.  -모의 생성자는 상속되지 않으며, 대신 자식 클래스 인스턴스를 생성할 때 부모 클래스의 기본 생성자를 자동 호출하게 된다.  컴파일러의 소중함을 알게된 스터디 주차였다. 내가 풀었던 이 문제외에도 특히 형 변환 문제는 항상 여러 번 풀이를 해도 긴가민가 한 부분이 많았다. 시험 보기 전까지 그 부분에 대해서 별도로 개인 공부가 많이 필요할 것 같다는 생각이 든다. (과락 면해야지..ㅠ….)  팀 최종 결과물 보고서 경우, 모든 팀원이 각자 맡은 문제를 노션에 옮겨 적고 보고서로 작성되었으며 개인 결과물 경우는 각자가 맡은 부분만을 풀이해 옮기는 정도의 차이점..? 이 존재한다! | |